

Wie spielt man „Brände löschen“?

Spielregeln:

Jeder Spieler besitzt 10 Brände:

- 5 Flurbrände (1 Kästchen)
- 3 Fahrzeugbrände (2 Kästchen)
- 2 Dachstuhlbrände (3 Kästchen)
- 1 Scheunenbrand (4 Kästchen)

Diese "versteckt" er im linken der beiden Kästchenraster, indem er zum Beispiel für einen Scheunenbrand 4 benachbarte Kästchen ausmalt. Alle benachbarten Kästchen müssen entweder waagrecht oder senkrecht hintereinander liegen (Brände dürfen nicht schräg stehen und können sich auch nicht zusammenfallen). Außerdem muss zwischen zwei Bränden immer mindestens ein Feld Abstand in jeder Richtung sein. Wenn beide Spieler alle oben genannten Brände im Raster versteckt haben, beginnt das Spiel.

Die Spieler geben abwechselnd einen "Schuss" ab, indem sie den Namen des Feldes nennen, das sie beschießen. Der andere Spieler muss wahrheitsgemäß sagen, ob sich an dieser Position ein Brand (Antwort: "Brand") oder Wiese (Antwort: "Wiese") befindet. Führt ein Treffer dazu, dass alle Teile eines Brandes getroffen sind (Antwort: "Brand gelöscht"), gilt der Brand als gelöscht. Weitere Angaben über die drei Standardantworten hinaus muss der beschossene Spieler jedoch nicht machen. Beide Spieler markieren jedoch den Schuss. Der Angreifer macht eine Markierung in seiner leeren Karte, um die Übersicht über bereits gemachte Schüsse und erzielte Treffer zu erhalten. Der Angegriffene markiert den Schuss auf seiner Hauptkarte (die mit seinen Bränden), damit er den Überblick behält, welche Brände bereits getroffen sind und er richtig sagen kann, wann ein Brand gelöscht ist.

Es gewinnt der Spieler, der zuerst alle Brände des Gegners gelöscht hat.